

INSTRUCCIONES (continuación)
 si no, retrocede una casilla.
 c) Caer en una casilla con un pozo obliga a seguir la flecha en el sentido en que se indica.

2. Si un jugador cae en una casilla donde ya hay una o más fichas, está obligado a coger una ficha como mínimo, contraria o del propio equipo, y trasladarla 4 casillas más atrás.
3. Cuando una ficha es obligada a ir hacia atrás no tiene la obligación de cumplir lo que exige la casilla a la que retrocede.
4. Solo con la tirada justa se puede entrar en la casilla final, número 69. Solo si el jugador supera la prueba exigida en la tarjeta especial para esta casilla podrá subir por la Escalera de Jacob, hacia el Cielo. Si no, vuelve a la casilla 59 reviviendo así las dificultades de la condición terrena heredadas del pecado de Adán y Eva.

www.clasedereil.com