



INSTRUCCIONES

1. Juego para 2 o más participantes (se puede jugar en parejas). Se sale del impersonal brahmán, la sustancia divina de la cual todo está compuesto. Por turnos se tira un dado y se mueve la ficha asignada a cada jugador. Hay 4 tipos de casilla:

- a) Caer en una casilla con una flor de loto significa avanzar hasta la siguiente flor de loto y volver a tirar, es decir: *de loto a loto y tiro antes que el otro.*
- b) Las casillas con un símbolo o figura religiosa tienen su propia regla, escrita en la tarjeta correspondiente.
- c) Si el jugador cae en una casilla con interrogante ha de responder correctamente a una pregunta, escrita junto a la solución en una tarjeta, que le hará cualquiera de los otros participantes: si lo hace, sigue tirando, si no, retrocede una casilla.
- d) Caer en una casilla con huellas obliga a seguirlas en el sentido en que se indica. (Continúa al lado)

