



**Instrucciones  
(continuación)**

2. Si un jugador cae en una casilla donde ya hay una o más fichas, está obligado a coger una ficha como mínimo, contraria o del propio equipo, y trasladarla 4 casillas más atrás.
3. Cuando una ficha es obligada a ir hacia atrás no tiene la obligación de cumplir lo que exige la casilla a la que retrocede. Además, no se puede usar la flor de loto.
4. Solo con la tirada justa se puede entrar en la casilla final, número 79. Solo si el jugador supera la prueba exigida en la tarjeta especial para esta casilla quedará liberado del ciclo de las reencarnaciones; si no, vuelve a la casilla 73 viviendo así la esclavitud de un lastimoso y eterno retorno.