

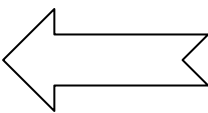
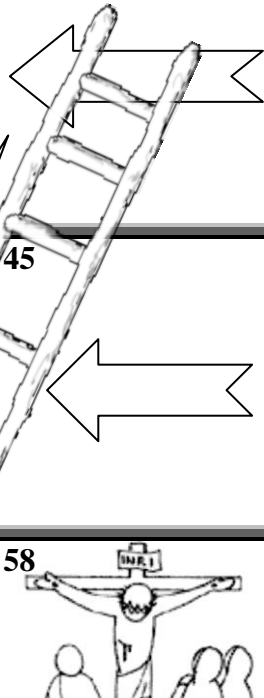


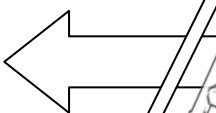
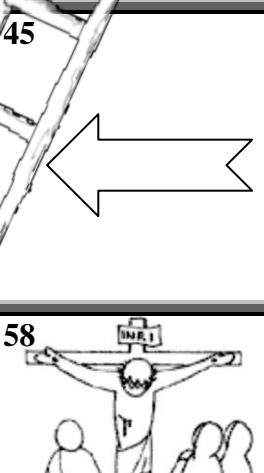

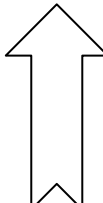
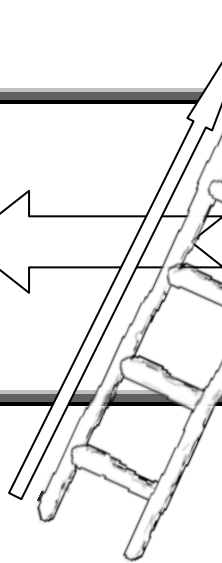


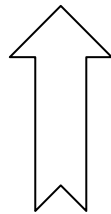




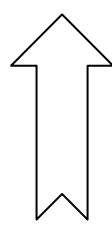

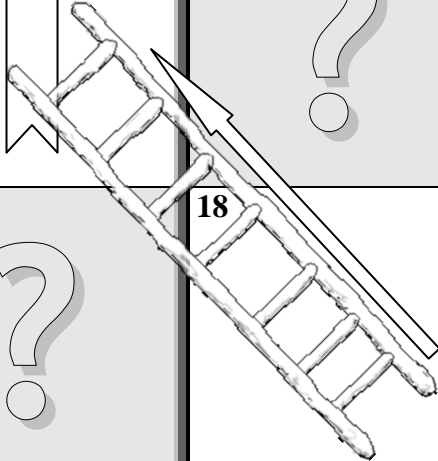
**INSTRUCCIONES.** Juego para 2 o más participantes (se puede jugar en parejas). Se sale del lugar llamado «el Enlozado», donde Pilato condenó a Jesús. Por turnos se tira un dado y se mueve la ficha asignada a cada jugador. Hay tres tipos de casilla:


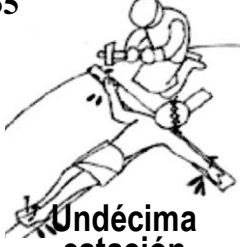
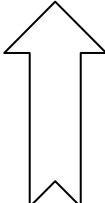

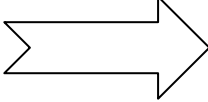


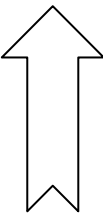
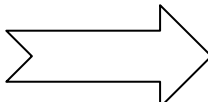

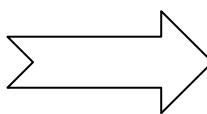

- a) Las casillas con Estación tienen su propia regla, escrita en la tarjeta correspondiente.
- b) Si se cae en una casilla con interrogante el jugador ha de responder correctamente a una pregunta, escrita junto a la solución en una tarjeta, que le hará cualquiera de los otros participantes: si lo hace sigue tirando, si no, retrocede una casilla.
- c) Caer en una casilla con escalera obliga a utilizarla, pero solo en el sentido en que se indica con las flechas colocadas al lado de la escalera.

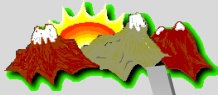
Si un jugador cae, de manera directa, es decir, según la casilla a la que le lleva la tirada del dado, en una casilla donde ya hay una o más fichas, está obligado a coger al menos una ficha, contraria o del propio equipo, y trasladarla cuatro casillas más atrás.

Cuando una ficha es obligada a ir hacia atrás no hay obligación de cumplir lo que exige la casilla a la que se ha retrocedido.

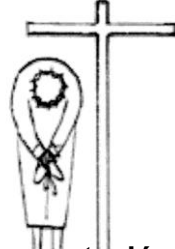

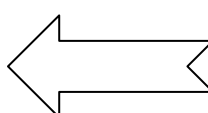

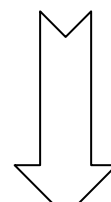
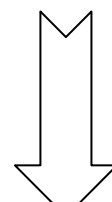
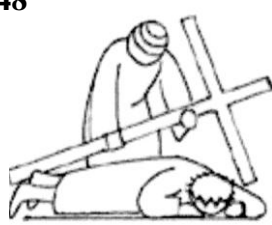



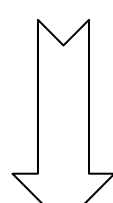

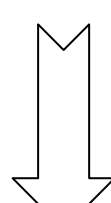
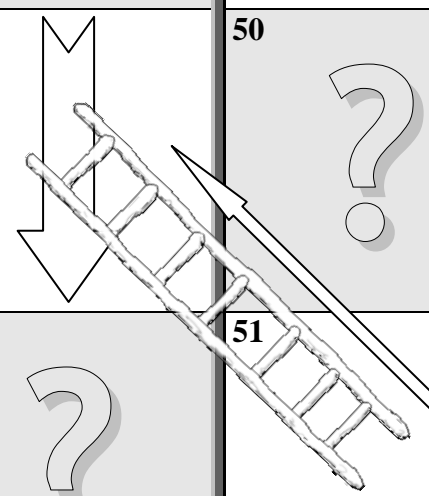

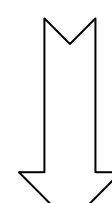
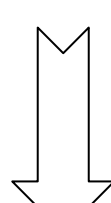

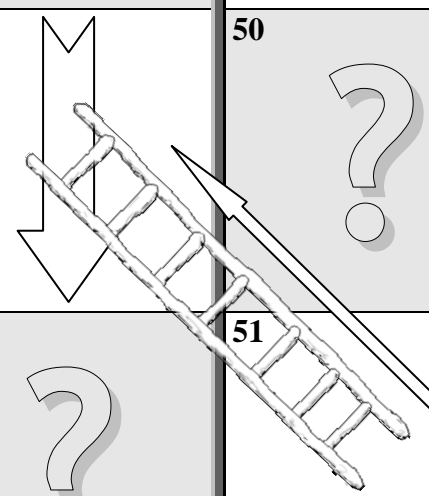

Solo con la tirada justa se puede entrar en la casilla final, número 63. Solo si el jugador supera la prueba exigida en esta casilla será resucitado por Jesús en el día Final; si no, vuelve a la casilla 56 viviendo así un lastimoso y casi eterno retorno...


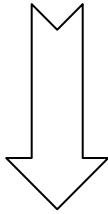

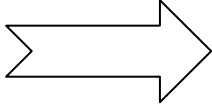
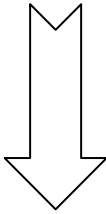

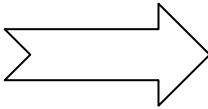


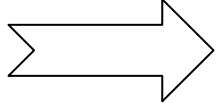

<p>25</p> 	<p>24</p> 	<p>23</p> 	<p>22</p>  <p><b>Cuarta estación</b></p>
<p>46</p> 	<p>45</p> 	<p>44</p>  <p><b>Octava estación</b></p>	<p>21</p> 
<p>59</p> 	<p>58</p>  <p><b>Duodécima estación</b></p>	<p>43</p> 	<p>20</p> 
<p>63</p>  <p><b>Décimoquinta estación</b></p>	<p>57</p> 	<p>42</p> 	<p>19</p> 
<p>56</p> 	<p>41</p> 	<p>18</p> 	

<p>54</p> 	<p>55</p>  <p>Undécima estación</p>	<p>40</p> 	<p>17</p> 
<p>37</p> 	<p>38</p> 	<p>39</p>  <p>Séptima estación</p>	<p>16</p> 
<p>12</p> 	<p>13</p> 	<p>14</p> 	<p>15</p>  <p>Tercera estación</p>



# VIA CRUCIS

<p>1</p>  <p>Primera estación</p>	<p>28</p>  <p>Quinta estación</p>	<p>27</p> 	<p>26</p> 
<p>2</p> 	<p>29</p> 	<p>48</p>  <p>Novena estación</p>	<p>47</p> 
<p>3</p> 	<p>30</p> 	<p>49</p> 	<p>60</p>  <p>Decimotercera estación</p>
<p>4</p> 	<p>31</p> 	<p>50</p> 	<p>61</p> 
<p>5</p> 	<p>32</p> 	<p>51</p> 	<p>62</p>  <p>Decimocuarta estación</p>

<p>6</p> 	<p>33</p> 	<p>52</p>  <p>Décima estación</p>	<p>53</p> 
<p>7</p> 	<p>34</p>  <p>Sexta estación</p>	<p>35</p> 	<p>36</p> 
<p>8</p>  <p>Segunda estación</p>	<p>9</p> 	<p>10</p> 	<p>11</p> 